

★Original Article

Explanation and analysis of brand anthropomorphic cognitive mentality in start-up businesses

Received: 30 Jan 2024

Accepted: 16 Mar 2024

Abdollah Saedi^{1*}, Mina Hoseini², Maryam Javanmard³

1. Assistant professor
Management faculty, Lorestan
university, Khorramabad, Iran
(Corresponding Author)
Email:saeidi.a@lu.ac.ir

2. Msc Business management,
Lorestan University,
Khorramabad, Iran.

3. PhD student in public
administration, Lorestan
University, Khorramabad, Iran.

doi:10.48308/jbmp.2024.234644.1580

EXTENDED ABSTRACT:

Introduction: Today, with the markets becoming more competitive, not paying attention to the marketing issues prevents businesses from achieving remarkable success. In the last decade, one of the most important new concepts in marketing is the concept of brand anthropomorphism, which recently in academic research, the tendency of consumers to anthropomorphize brand products has been the focus of researchers. Brand anthropomorphism is the tendency to attribute human characteristics, features, intentions and emotions to a brand product. Brand anthropomorphism changes the form of attitude and behavior towards an object; Therefore, people tend to choose the object that resembles a human being, human characteristics such as a brand or product, the use of personal pronouns to refer to a product, or the use of the first person instead of the third person in When referring to a brand or product, it creates a favorable evaluation among consumers. The importance of the concept of anthropomorphism of the brand is due to the fact that today the behavior of customers has undergone changes and transformations, consumers not only want quality and affordable products or services, but also have a desire to buy from companies that provide Personalization services prioritize their experience. In today's world, attracting the opinion of consumers and influencing them in order to sell are more important and basic concepts in business and branding. Today, the number of brands is increasing so much that simply giving a brand identity is not the only way to differentiate. This distinction should be purposeful and meaningful and based on the internal policies of organizations and companies for better introduction. The internal policies of any organization only seek to create and stabilize an effective image of the brand in the minds of the audience. In fact, a brand creates value for an organization, and one of the ways to promote this value is to anthropomorphize the brand. When the trust and attention of consumers towards a company's brand and advertising decreases, anthropomorphic brand advertising offers a way to influence consumers in effective ways. People are exposed to advertisements with pseudo-human images every day. Marketers put human elements in their brand design and encourage consumers to interact with them. In fact, the anthropomorphism of the brand increases the emotional connection of consumers with the quasi-human entity and reduces the possibility of replacing a product. For this reason, companies are always looking for ways to create this strong emotional connection between the brand and consumers; Because it has been proven that this emotional connection between the consumer and the brand has strong and positive consequences on the relationships and behaviors of consumers.

Methods: In terms of practical purpose and in terms of nature and method, this research is classified as mixed research. The statistical population of the research consists of professors and managers of start-up businesses, 22 people were selected as a statistical sample using the purposeful sampling method and based on the principle of theoretical adequacy. According to the approach of the research in the qualitative part, first with 22 interviews, the space of discourse was obtained, and by using their views and opinions, sample, cue option and finally the set of cues were obtained. It should be noted that the validity and reliability of the data were confirmed using the Content Validity Ratio (CVR) index and the reliability of two coders, respectively. Then, in the quantitative part of the research, using Spss, the data obtained from the qualitative part was analyzed and finally the mental patterns of brand anthropomorphism in start-up businesses were obtained.

Result: The results show that supporting and supporting the brand, increasing repeat purchases, developing the brand image, improving the brand competence, providing effective advertisements by the customer, interaction and communication with the customer, and directing the behavior and attitude of the customers are seven mental patterns. Professors and managers are in line with the humanization of brand in start-up businesses.

Conclusion: New businesses are exposed to serious damage due to their newness and lack of a suitable position in the competitive environment. Therefore, dealing with the category of anthropomorphism of the brand and giving human-like characteristics to the brand or product



copyright: © 2023 by the authors. submitted for possible open access publication under the terms and conditions of the creative commons attribution (cc by) license (<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>)

can influence the customer and not only leads to the possibility of buying and being loyal to the brand; but to increase the growth and survival of start-up businesses.

Keywords: brand, brand anthropomorphism, start-up businesses, Q approach.Financial
Funding: There is no funding support.

Authors' contribution: All authors have contributed equally to the conceptualization and writing of the article, and all authors have agreed with each other on all aspects of the work.

Conflict of Interest: Authors declared no conflict of interest.

Acknowledgments: We are grateful to all those who helped us in conducting this research.

تبیین و تحلیل ذهنیت شناختی انسان‌انگاری برنده در کسب و کارهای نوپا

مقاله علمی-پژوهشی *

عبدالله ساعدي^{۱*}، مينا حسيني^۲، مریم جوانمرد^۳

تاریخ دریافت: ۱۰ بهمن ۱۴۰۲

تاریخ پذیرش: ۲۶ اسفند ۱۴۰۲

چکیده:

هدف: انسان‌انگاری برنده مفهومی است که قصد دارد از طریق رفتارهای دوستانه و شخصی‌تر، مصرف-کننده را به یک کسب‌وکار نزدیک‌تر کند و عمدها این امر بخش‌های خدمات مشتری، فروش و بازاریابی یک شرکت را پوشش می‌دهد. هدف پژوهش حاضر تبیین و تحلیل ذهنیت شناختی انسان‌انگاری برنده در کسب‌وکارهای نوپا با کاربست روش‌شناسی کیو می‌باشد.

۱. استادیار گروه مدیریت بازرگانی،
دانشگاه لرستان، خرم‌آباد، ایران.
(نویسنده مسئول).
ایمیل: saedi.a@lu.ac.ir

۲. کارشناسی ارشد مدیریت بازرگانی،
دانشگاه لرستان، خرم‌آباد، ایران.

۳. دانشجوی دکتری مدیریت دولتی،
دانشگاه لرستان، خرم‌آباد، ایران.

روش‌شناسی: این پژوهش از نظر هدف کاربردی و از حیث ماهیت و روش در زمرة پژوهش‌های آمیخته قرار می‌گیرد. جامعه آماری پژوهش را اساتید و مدیران کسب‌وکارهای نوپا تشکیل می‌دهند که با استفاده روش نمونه‌گیری هدفمند و بر مبنای اصل کفايت نظری ۲۲ نفر به عنوان نمونه آماری انتخاب شدند. با توجه به رویکرد پژوهش در بخش کیفی ابتدا با ۲۲ مصاحبه فضای گفتمان حاصل شد و با استفاده از دیدگاه‌ها و نظرات آن‌ها نمونه، گزینه کیو و در نهایت مجموعه کیو به دست آمد. لازم به ذکر است که روایی و پایایی داده‌ها به ترتیب با استفاده از شاخص نسبت روایی محظوظ (CVR) و پایایی دو کدگذار تأیید شد. سپس در بخش کمی پژوهش با بهره گیری از Spss داده‌های به دست آمده از بخش کیفی مورد تحلیل و بررسی قرار گرفت و در نهایت الگوهای ذهنی انسان‌انگاری برنده در کسب‌وکارهای نوپا به دست آمد.

doi:10.48308/jbmp.2024.234644.1580

یافته‌ها: نتایج نشان می‌دهد که حمایت و پشتیبانی از برنده، افزایش خرید مجدد، توسعه تصویر برنده، بهبود شایستگی برنده، ارائه تبلیغات موثر توسط مشتری، تعامل و ارتباط با مشتری و جهت دهی به رفتار و نگرش مشتریان هفت الگوی ذهنی اساتید و مدیران در راستای انسان‌انگاری برنده در کسب و کارهای نوپا می‌باشند.

نتیجه‌گیری: کسب‌وکارهای نوپا به دلیل نوپا بودن و نداشتن موقعیت مناسب در محیط رقابتی در معرض آسیب‌های جدی می‌باشند. از این‌رو، پرداختن به مقوله انسان‌انگاری برنده و دادن ویژگی‌های انسان‌مانند به برنده یا محصول می‌تواند مشتری را تحت تأثیر قرار دهد و نه تنها احتمال خرید و وفاداری به برنده را در پی دارد؛ بلکه رشد و بقای کسب‌وکارهای نوپا را افزایش دهد.

واژگان کلیدی: برنده، انسان‌انگاری برنده، کسب‌وکارهای نوپا، رویکرد کیو.

۱- مقدمه

امروزه با رقابتی شدن بازارها، عدم توجه به مسائل روز بازاریابی مانع دستیابی کسبوکارها به موفقیت‌های چشم‌گیر می‌شود. در دهه اخیر یکی از مهم‌ترین مفاهیم نوین در بازاریابی مفهوم انسان‌انگاری برنده است که اخیراً در تحقیقات آکادمیک، گرایش مصرف‌کنندگان به انسان‌انگاری محصولات برنده توجه پژوهشگران قرار گرفته است (Sehgal et al, 2023). انسان‌انگاری برنده، تمایل به انتساب خصوصیات، ویژگی‌ها، مقاصد و عواطف انسانی به یک محصول برنده است (Kim et al, 2020). انسان‌انگاری برنده، شکل نگرش و رفتار را نسبت به یک شی تغییر می‌دهد؛ از این‌رو افراد تمایل دارند که آن شی که به انسان شباهت دارد را انتخاب کنند، ویژگی‌های انسان‌مانند یک برنده یا محصول، استفاده از خصایر شخصی برای اشاره به یک محصول و یا استفاده از اول شخص به جای سوم شخص در هنگام اشاره به یک برنده یا محصول، در بین مصرف‌کنندگان ارزیابی مطلوبی را ایجاد می‌نماید (Patrizi et al, 2024). اهمیت مفهوم انسان‌انگاری برنده به این علت است که امروزه رفتار مشتریان دچار تغییرات و تحولاتی شده‌است، مصرف‌کنندگان نه تنها خواهان محصولات یا خدمات با کیفیت و مفروض به صرفه‌ای هستند، بلکه تمایل به خرید از شرکت‌هایی دارند که با ارائه نمودن خدمات شخصی‌سازی، تجربه آن‌ها را نیز در اولویت قرار می‌دهد (Sharma & Rahman, 2022). در دنیای امروزی، جلب نظر مصرف‌کنندگان و همچنین تحت تأثیر قراردادن آن‌ها به منظور فروش بیشتر از مفاهیم مهم و اساسی در مباحث تجارت و برندینگ است. امروزه تعدد برندها به قدری رو به افزایش است که صرفاً هویت بخشیدن به برنده تنها راه متمايز شدن محسوب نمی‌شود. این تمایز بایستی هدفمند و معنادار باشد و براساس سیاست‌گذاری‌های داخلی سازمان‌ها و شرکت‌ها به منظور معرفی بهتر صورت گیرد. سیاست‌های داخلی هر سازمانی صرفاً به دنبال ایجاد و تثبیت یک تصویر اثرگذار از برنده در اذهان مخاطبان می‌باشد که ثبات این تصویر منجر به ماندگاری و حفظ نام سازمان می‌شود. درواقع یک برنده برای سازمان خلق‌کننده ارزش است و یکی از راه‌های ارتقای این ارزش، انسان‌انگاری برنده است (Guido & Peluso, 2015). هنگامی که اعتماد و جلب توجه مصرف‌کنندگان نسبت به برنده و تبلیغات یک شرکت کاهش یابد، تبلیغات انسان‌انگارانه برنده مسیری را که از طریق آن بتوان به روش‌های مؤثر بر مصرف‌کنندگان اثرگذار باشد را ارائه می‌دهد. مردم هر روزه در معرض تبلیغات با تصاویر شبه انسانی قرار می‌گیرند. بازاریابان عناصر انسانی را در طراحی برنده خود قرار می‌دهند و مصرف‌کنندگان را به تعامل با آن‌ها ترغیب می‌کنند. در واقع انسان‌انگاری برنده پیوند عاطفی مصرف‌کنندگان را با موجودیت شبه انسانی افزایش می‌دهد و احتمال جایگزینی یک محصول را کاهش می‌دهد (Han et al, 2020). به همین علت شرکت‌ها همواره به دنبال راه‌هایی برای ایجاد این ارتباط قوی عاطفی میان برنده و مصرف‌کنندگان می‌باشند؛ زیرا اثبات شده که این پیوند عاطفی میان مصرف‌کننده و برنده، پیامدهای قوی و مثبتی بر روابط و رفتارهای مصرف‌کنندگان به همراه دارد. از این‌رو، سوال اصلی پژوهش آن است که الگوهای ذهنی انسان‌انگاری برنده در کسبوکارهای نوپا به چه نحوی است؟

زنگی مکانیکی، گسترش و توسعه فناوری در بخش‌های مختلف، نیاز و خواسته بشر را هر روز تغییر می‌دهد و لازم است جهت بقا و کسب جایگاه رقابتی هوشمندانه عمل کرد. به این ترتیب، ضرورت و اهمیت کسبوکارهای

نوپا بر کسی پوشیده نیست. آن‌ها مزایای بسیاری از جمله توسعه فرهنگ کار تیمی، ترویج خلاقیت و نوآوری، اشتغال‌زایی، حل مسائل و مشکلات عمومی و ... را می‌توانند برای هر سیستم اقتصادی به همراه داشته باشند. از طرفی کسب و کارهای نوپا در مقایسه با دیگر صنایع (صنایع قدیمی و بزرگ) چالش‌های متفاوتی را پیش‌رو دارند. شاید به توان گفت تعامل با مشتری و انتظار همکاری از سوی آن دغدغه اولیه کسب و کارهای نوپا باشد. براین اساس لازم است سازوکارهای مختلفی را به منظور پیشبرد اهداف خویش بکار گیرند. در حقیقت انسان‌انگاری برنده یکی از راهبردهای موثر در بهبود تقویت ارتباط با مشتری است. به عبارتی استفاده درست و صحیح از این رویکرد نه تنها می‌تواند منجر به شکل‌گیری یک رابطه محبت‌آمیز با برنده شود؛ بلکه حمایت و جانب‌داری مصرف‌کنندگان از برنده را نیز در پی خواهد داشت. به عبارتی ایجاد ارتباط عاطفی امید و شانس ادامه فعالیت را برای کسب و کارهای نوپا بیشتر می‌کند. در واقع نسبت دادن ویژگی‌های انسانی به برنده می‌تواند واکنش‌های شناختی و عاطفی مشتریان را تحریک نماید و احتمال خرید آنها را افزایش دهد. علی‌رغم اهمیت بررسی پدیده مورد نظر متاسفانه توجه به آن به خصوص در پژوهش‌های داخلی مغفول مانده و از منظر تئوریک و نظری نیز شناخت الگوهای ذهنی انسان‌انگاری برنده خلاصی در این حوزه دیده می‌شود که نشان‌دهنده ضرورت انجام چنین پژوهشی است. بنابراین، پژوهش حاضر قصد دارد با کاربست روش‌شناسی کیو الگوهای ذهنی انسان‌انگاری برنده در کسب و کارهای نوپا را شناسایی نماید.

۲- مبانی و چهارچوب نظری تحقیق

۱- انسان‌انگاری برنده

مفهوم انسان‌انگاری به تمایلات افراد برای شناخت اشیا بی‌جان به عنوان نهادی انسانی اشاره دارد، به عبارتی انسان‌انگاری "احساسات، ویژگی‌ها، خواص، نیت‌ها و یا حالت‌های ذهنی انسان‌ها را به عوامل و اشیاء غیرانسانی" اختصاص می‌دهد (Huang et al, 2024). پژوهش‌های روانشناسی مختلفی در مورد چگونگی تمایل افراد به اشیاء انسان‌نمای نشان می‌دهد که این گرایش‌ها به قدری فراگیر و وسیع هستند که اخیراً توجه بازاریابان را به خود جلب کرده است، به طوری که اخیراً انسان‌انگاری در خصوص محصولات برنده به طور جدی مورد بررسی قرار گرفته است. انسان‌انگاری برنده "فرایند شناختی متفاوتی است که نشان‌دهنده تمایل مصرف‌کنندگان به نسبت دادن ویژگی‌های انسانی به برندها بر اساس اقدامات کلی آن‌ها و درک آن‌ها به عنوان موجوداتی با انگیزه، مقاصد و احساسات انسانی است (Zhang et al, 2020). در ادبیات بازاریابی هم، انسان‌انگاری به عنوان فرایند نسبت دادن ویژگی‌های انسانی به عوامل و اشیاء غیر انسانی، مانند محصولات، برندها و عوامل مجازی مفهوم‌سازی شده است (Agrawal et al, 2020). ویژگی‌های انسانی عواملی همچون طرح‌ها (یعنی ویژگی‌های فیزیکی)، ویژگی‌های شناختی (مانند ذهن)، قصد، شخصیت، اراده آزاد و حالت عاطفی را شامل می‌شود (Sharma & Rahman, 2022). انسان‌انگاری برنده به این صورت است که یک محصول برنده به عنوان یک انسان توسط مصرف‌کنندگان درک می‌شود (Patrizi et al, 2024). انسان‌انگاری برنده مفهومی است که قصد دارد از طریق رفتارهای دوستانه و شخصی‌تر،

صرف کننده را به یک کسبوکار نزدیکتر کند و عمدتاً این امر بخش‌های خدمات مشتری، فروش و بازاریابی یک شرکت را پوشش می‌دهد (Portal et al, 2018). علاوه بر این یک ادراک انسانی از محصولات برنده ممکن است از طریق تطابق درک شده بین چنین محصولاتی و برخی از جنبه‌های خودپنداره مصرف کنندگان بروز یابد (Liu et al, 2022)، ساختار خودپنداره به این امر اشاره دارد که مصرف کنندگان چگونه خود را می‌بینند که شامل جنبه‌هایی متفاوت اما مرتبط است: خودپنداره واقعی به این معنا است که فرد فکر می‌کند چه کسی است؟، خودپنداره‌ی ایده‌آل یعنی کسی که فرد می‌خواهد و دوست دارد، باشد، خودپنداره اجتماعی یعنی کسی که معتقد است دیگران فکر می‌کنند، او هست، یا خودپنداره‌ی ایده‌آل اجتماعی یعنی کسی که دوست دارد دیگران فکر کنند، او هست (Guido & Peluso, 2015). بنابراین یک ادراک انسانی از محصولات برنده ممکن است تا حدی رخ دهد که مصرف کنندگان چنین محصولی را مطابق با نحوه نگرش واقعی، ایده‌آل یا اجتماعی خود بدانند مثل محصولی که تصویر آن با ویژگی شخصیتی واقعی یا ایده‌آل مصرف کنندگان همخوانی داشته باشد (Puzakova & Aggarwal, 2018)، این استدلال حاکی از آن است که انسان انگاری برنده یک ساختار چند بعدی است. دو بعد عمدۀ در زمینه انسان‌انگاری برنده شناسایی شده‌است: یک بعد در رابطه با ظاهر بیرونی محصولات برنده که ممکن است از طریق شباهت ادراک شده میان ظواهر بیرونی محصولات و برخی ویژگی‌های فیزیکی انسان نیز رخ دهد مانند بسته‌بندی محصولی که به بدن انسان شباهت دارد (Aggarwal & McGill, 2012). برای بعد دوم انسان‌گرایی برنده، که مربوط به تطابق برنده با مصرف کننده است، نشان‌دهنده‌ی این است که مصرف کنندگان محصولات را براساس میزانی که این محصولات مطابق با خودپنداره آن‌ها درک می‌کنند ارزیابی و انتخاب می‌کنند (Ali et al, 2021). به بیانی دیگر مصرف کنندگان تمایل دارند محصولات برنده را انتخاب نمایند که به آن‌ها کمک کند دیدگاه‌های واقعی، ایده‌آل یا اجتماعی خود را بیان کنند (Ma et al, 2021). در نهایت با توجه به مطالعات صورت گرفته برای فهم بهتر پدیده موردنظر ابعاد انسان‌انگاری برنده در جدول زیر نشان داده شده‌است.

جدول ۱. ابعاد انسان‌انگاری برنده

ردیف	ابعاد	تعريف	منابع
۱	خطواره بدن انسان	خطواره بدن انسان عبارت است از هرگونه خط، رنگ، علامت مشخصه و مواردی مانند آن که می‌تواند در ذهن فرد، تصویر اندام و یا اعضای انسان را تشکیل دهد.	(Epley et al, 2007)
۲	قیافه‌شناسی صورت انسان	ایجاد و انتساب تصاویر ذهنی و حافظه تاریخی ذهنی و ادراکی انسان از مشخصات و ویژگی‌های اصلی تشکیل‌دهنده صورت یک فرد برای تشخیص، شناسایی، تشبیه، یادسپاری و امکان یادآوری چهره اشخاص یا اشیایی که مولفه‌های مانند اندام صورت انسان دارند.	Guido & Peluso, (2015)

Guido & Peluso,) (2015	مقایسه برداشت اولیه ذهنی و تصویر از یک پدیده یا تصویری که پس از واجهه شدن با آن پدیده در ذهن ایجاده شده که به مقیاسی برای تصمیم‌گیری و برآورد ذهنی میان آن چه هست و آنچه که باید باشد، تبديل می‌شود.	خود ساختیت برنده	۳
----------------------------	--	------------------	---

۲-۲- پیامدهای انسان‌انگاری برنده

انسان‌انگاری برنده برای یک برنده پیامدهایی را به دنبال دارد. یکی از این پیامدهای انسان‌انگاری برنده، هدایت کردن پاسخ‌های شناختی، نگرشی و رفتاری مصرف‌کننده است (Brando & Popoli, 2023; Kucuk, 2020; Ali et al., 2020; Delgado-Ballester et al., 2020) و در نهایت موجب دلستگی به برنده، عشق به برنده (Golossenko et al., 2020). انسان‌انگاری، پیوند عاطفی مصرف‌کنندگان را با برنده شبیه انسان افزایش می‌دهد، بنابراین احتمال جایگزینی محصول را کاهش می‌دهد و کاملاً اثبات شده است که این پیوند عاطفی میان مصرف‌کننده و برنده، پیامدهای قوی و مشتی بر روابط و رفتارهای متعدد مصرف‌کنندگان دارد (Ma et al., 2021). پیامد دیگر آن اعتماد به برنده است، اعتماد به برنده به عنوان تمایل مصرف‌کننده برای تکیه بر توانایی‌های برنده برای دستیابی به اهداف اعلام شده آن مفهوم‌سازی شده است (Chaudhuri & Holbrook, 2001) دارای ویژگی‌های شایسته انسانی است که نشان‌دهنده‌ی دوستی، قابل اعتماد بودن و صداقت است (Patrizi et al., 2024). هنگامی که کاربران یک برنده را از نظر ظاهری شبیه به انسان و قادر به افکار، احساسات و فضایل اخلاقی می‌دانند، و اطمینان کسب می‌کنند که برنده به آن‌ها آسیبی نمی‌رساند (Golossenko et al., 2020). ادراکات انسان‌سازی به‌طور مثبت با خطر حفظ حریم خصوصی درک شده نیز مرتبط است، به این صورت که کاربران که نیاز زیادی به تعامل دارند هنگام خرید از یک وب‌سایت تجارت الکترونیک انسانی به جای غیر انسانی، خطر حفظ حریم خصوصی کمتری را درک می‌کنند (Xie et al., 2020)، انسان‌انگاری برنده به‌طور مثبت نتایج رابطه مصرف‌کننده و برنده (مثل نگرش نسبت به برنده) را حتی پس از بروز تخطی از جانب برنده نیز تقویت می‌کند. به‌طور خاص‌تر زمانی که مصرف‌کنندگان ویژگی‌ها برنده انسانی، مانند صمیمیت و قابل اعتماد بودن را درک می‌کنند، به‌دبیل حفظ پیوند خود با این برنده انسان‌ساز حتی پس از شکست هستند. آن‌ها به‌طور فعال اقدامات به اصطلاح حفظ رابطه را برای حمایت از این رابطه خوب و طولانی مدت انجام می‌دهند (Kim et al., 2020). بر عکس انسان‌سازی رابطه‌ای منفی با خطر حفظ حریم خصوصی دارد. انسان‌گرایی برنده توانایی مصرف‌کنندگان را در تشخیص ارزش ذاتی برندها افزایش می‌دهد (Portal et al., 2018). ابعاد مختلف انسان‌انگاری بر قصد خرید مصرف‌کنندگان اثر می‌گذارد و موجب درک مشتی نسبت به اثربخشی محصول می‌شود، هنگامی که انسان‌انگاری برنده و نظریه‌های ضمنی شخصیت با یکدیگر همراه شوند می‌تواند منجر به پاسخ‌های مشتی به برنده همچون

افزایش قصد خرید، ارزیابی بهتر از برنده در نهایت انتخاب برنده از سوی مصرف‌کننده را به دنبال دارد (Han et al, 2020).

۳- پیشینهٔ پژوهش

خدماتی و همکاران (۱۴۰۲) در پژوهشی دریافتند که ابعاد برنده شبیه انسان که مشتمل بر: احساسات آگاهانه، ظاهر، تجربه شناختی و فضیلت اخلاقی برنده است، بر حضور اجتماعی و میزان صمیمیت ادراک شده تأثیر مثبتی دارد، همچنین حضور اجتماعی و صمیمیت ادراک شده نیز بر قصد خرید مشتری اثری مثبت می‌گذارد و در نتیجه انسان‌انگاری برنده به طور مستقیم بر قصد خرید مشتری تأثیرگذار است. نتایج مطالعه محمدی و غمخواری (۱۴۰۱) نشان داد که انسان‌انگاری برنده با نقش میانجی عشق به برنده بر دفاع از برنده، انسان‌انگاری برنده بر دفاع از برنده، انسان‌انگاری برنده بر عشق به برنده و در نهایت عشق به برنده بر دفاع از برنده در مشتریان محصولات سن‌ایج در شهر تهران تأثیر معنی‌داری دارد، همچنین نگرش نسبت به فاصله‌گذاری اجتماعی در تأثیر انسان‌انگاری برنده بر دفاع از برنده، نگرش نسبت به فاصله‌گذاری اجتماعی در تأثیر عشق به برنده بر دفاع از برنده در بین مشتریان محصولات سن‌ایج شهر تهران نقش تعديل‌گری را ایفا می‌کند. پاتریزی و همکاران (۲۰۲۴) در پژوهشی دریافتند که انسان‌انگاری برنده به طور مثبت بر اعتماد به برنده و همچنین ابعاد عاطفی و رفتاری تأثیر می‌گذارد. علاوه بر این ریسک حریم خصوصی درکشده به طور مثبت رابطه‌ی بین انسان‌گرایی برنده و اعتماد به برنده را تعديل می‌کند از این‌رو به طور خاص، تأثیر انسان‌انگاری برنده بر اعتماد به برنده در سطوح بالاتری از حفظ حریم خصوصی درکشده تعویت می‌شود. سه‌گل و همکاران (۲۰۲۳) در پژوهشی به این نتیجه رسیدند که زمانی که مصرف‌کنندگان از وضعیت رو به و خامت محیط آگاهتر می‌شوند، سازمان‌ها از طریق انسان‌گرایی نیز شروع به نشان دادن تعهدات پایدار خود در برنده‌سازی سبز می‌کنند. این پژوهش دستورالعمل‌هایی را برای مدیران برنده خردمندی‌فروشی سبز ارائه می‌کند تا استراتژی‌هایی را طراحی نمایند که بر برنده‌سازی انسان‌نما سبز تمرکز دارند و قصد خرید مجدد مصرف‌کنندگان را نیز تسهیل می‌کنند. و و همکاران (۲۰۲۳) در پژوهشی بیان داشتند که مصرف‌کنندگان بیشتر با توبیت‌های اجتماعی- عاطفی و همچنین توبیت‌هایی که از اصول حلقه‌های گفت‌و‌گو و حفظ بازدیدکنندگان استفاده می‌کنند، درگیر می‌شوند. روابط واضحی بین انواع پیام و اصول دیالوگ در توبیت‌های برنده‌های انسانی وجود دارد، که در نهایت اصول دیالوگ خاصی برای بهبود مؤثر تعامل مصرف‌کننده با انواع پیام خاص نیز یافت شد. علی و همکاران (۲۰۲۱) در پژوهشی اذعان داشتند که انسان‌انگاری برنده و عشق به برنده تأثیر مثبت و معناداری بر دفاع از برنده دارد. پژوهش ما و همکاران (۲۰۲۱) نیز نشان داد که برنده انسانی به طور قابل توجهی دلبستگی عاطفی به برنده را افزایش می‌دهد. همچنین نتایج حاکی از آن است که علت این که مشتریانی که در معرض برنده انسان‌واره قرار می‌گیرند، وابستگی عاطفی بیشتری نسبت به برنده نشان می‌دهند، این است که تأثیر مثبت بر آن‌ها نیز فعال می‌شود. مصرف‌کنندگانی که طرد اجتماعی را تجربه کردن، تأثیر مثبت و دلبستگی عاطفی به برنده را زمانی که در معرض برنده انسانی در مقابل برنده غیر انسانی قرار گرفتند، نیز احساس می‌کنند. ژانگ و همکاران (۲۰۲۰) در پژوهشی به این نتیجه

رسیدند که انسان‌گرایی برنده بطور مثبتی نگرش برنده مصرف‌کنندگان را پیش‌بینی می‌کند و موقعیت برنده (متمازیز بودن در مقابل محبوبیت) این رابطه را تعديل می‌کند. انسان‌انگاری ممکن است نگرش‌های مصرف‌کنندگان را در زمانی که برنده محبوب است، بهبود بخشد، اما زمانی که برنده متمازیز باشد، تأثیری بر نگرش مصرف‌کنندگان ندارد. علاوه بر این، صمیمیت اثر مقابل انسان‌انگاری و موقعیت برنده را بر نگرش برنده واسطه می‌کند. نتایج پژوهش کیم و همکاران (۲۰۲۰) حاکی از آن است زمانی که برنده انسانی با مصرف‌کنندگان ارتباط داشته باشد، نگرش مطلوبی نسبت به برنده نشان داده می‌شود. علاوه بر این شرکت‌کنندگان، برنده انسان‌سازی شده را به عنوان یک شریک ارتباطی قابل اعتماد درک می‌کنند، و «لایک‌های» بیشتری برای پست‌های برنده انسان‌سازی شده نسبت به برندهایی که غیر انسان‌سازی شده‌اند، دریافت می‌کنند. بنابراین نتایج تأیید کرد که این روابط مطلوب، حتی پس از آگاهی شرکت‌کنندگان از تخطی از برنده نیز حفظ می‌شود. بروک ریوی و همکاران (۲۰۱۸) معتقدند که انسان‌انگاری می‌تواند اثر تبلیغات را افزایش دهد. پژوهش پورتال و همکاران (۲۰۱۸) متشکل از یک فرآیند چهار مرحله‌ای اس که سه مورد اول نشان‌دهنده ورودی‌های برنده و آخرين مورد نشان‌دهنده نتایج آن ورودی‌ها است. مدل این پژوهش مدیران برنده را راهنمایی می‌کند که چگونه برنده خود را انسانی‌تر کنند. استفاده از این مدل موجب می‌شود که سازمان از اعتبار یک برنده عالی نیز برخوردار باشد، همچنین روابط قوی‌تر و معنادارتری را با مشتریان خود وفاداری به برنده را ایجاد می‌کند.

انسان‌انگاری برنده مفهومی جدید است که در پژوهش‌های داخلی چندان مورد عنایت قرار نگرفته است. پژوهش‌های انجام شده در خصوص انسان‌انگاری برنده بیشتر با رویکردی کمی به بررسی این مفهوم به صورت متغیری مستقل یا وابسته پرداخته‌اند، در حالی که پژوهش حاضر با رویکردی آمیخته و به صورت کیفی و کمی و در محیطی میدانی به ارائه یک الگو ذهنی برای مفهوم انسان‌انگاری برنده مبادرت کرده است. این پژوهش دایره گسترده‌تری از مفاهیم مرتبط با انسان‌انگاری برنده را مورد بررسی قرار داده است که نشان از وجه افتراق دیگر این پژوهش با پژوهش‌های قبلی می‌باشد، در صورتی که پژوهش‌های قبلی فقط ابعاد این متغیر را در تحلیل‌های کمی بررسی نموده‌اند.

۴- روش‌شناسی پژوهش

پژوهش حاضر دارای رویکردی آمیخته (کیفی - کمی) است که با استفاده از روش کیو (Q) به تحلیل و ارزیابی ذهنیت اساتید و مدیران کسب و کارهای نوپا در راستای انسان‌انگاری برنده در کسب و کارهای نوپا می‌پردازد. در واقع روش کیو را پیوند بین روش‌های کیفی و کمی می‌پندازند. چرا که در آن انتخاب مشارکت‌کنندگان به شیوه نمونه‌گیری‌های احتمالی صورت نمی‌گیرد؛ بلکه به صورت هدفمند و در قالب اندازه‌های کوچک انتخاب می‌شوند که همین امر آن را به روش‌های کیفی نزدیک می‌سازد. از طرفی، یافته‌های بخش کیفی از طریق تحلیل عاملی و به صورت کاملاً کمی مورد تجزیه و تحلیل قرار می‌گیرند (محمدی و همکاران، ۱۳۹۳). روش کیو بر کشف علمی و نظاممند ذهنیت‌ها یا دیدگاه‌های شخصی متمرکز است (استیکل^۱ و همکاران، ۲۰۱۹)، به دیگر سخن در روش -

شناسی کیو، به جای تحلیل و ارزیابی متغیرها؛ افراد مورد تحلیل و بررسی قرار می‌گیرند؛ که به نوعی سخن‌شناسی دست می‌یابد. با توجه به مطالب پیش گفته، جامعه آماری پژوهش شامل اساتید و مدیران کسب‌وکارهای نوپا می‌باشد که با استفاده از روش نمونه‌گیری هدفمند و بر اساس اصل کفايت نظری ۲۲ نفر از آن‌ها به عنوان اعضای نمونه انتخاب شدند. ابزار گردآوری داده‌ها در بخش کیفی مصاحبه عمیق (نیمه ساختاریافته) است. به بیانی دیگر، در پژوهش حاضر چهت کشف ذهنیت افراد (اساتید و مدیران) با استفاده از ۲۲ مصاحبه فضای گفتمان شکل گرفت که با استفاده از نظرات و ذهنیت آن‌ها (اساتید و مدیران) نمونه، گزینه‌های کیو حاصل شد. لازم به ذکر است که برای کسب اطمینان از روایی بخش کیفی از نظرات ارزشمند اساتید آشنا با این موضوع بهره گرفته شد. همچنین به منظور سنجش پایایی از روش پایایی بین دو کدگذار استفاده شد. در این مرحله محقق به کمک یکی از اساتید آشنا با نحوه کدگذاری تعداد سه مصاحبه را کدگذاری نمود و درصد توافق درون موضوعی که به عنوان شاخص پایایی تحلیل به کار می‌برد را محاسبه کرد که پایایی حاصل از دو کدگذار با توجه به محاسبات برابر ۷۸٪ درصد بود که نشان از پایایی مناسب بود. از طرفی از شاخص نسبت روایی محتوا (CVR) برای تعیین میزان روایی ابزار گردآوری داده‌ها در بخش کمی بهره گرفته شد. لازم به ذکر است که در ضریب نسبت روایی محتوا از خبرگان خواسته شد که هر آیتم را بر اساس «ضروری است»، «مفید است اما ضرورتی ندارد» و «ضرورتی ندارد» بررسی و تحلیل شده از این‌رو پاسخ‌های بیان شده طبق فرمول زیر محاسبه می‌شود.

$$CVR = \frac{n_E - \frac{N}{\gamma}}{\frac{N}{\gamma}}$$

در تشریح فرمول فوق باید گفت که n_E نشان‌دهنده تعداد خبرگانی است که گزینه ضروری را انتخاب کرده‌اند و N تمامی خبرگان (تعداد کل خبرگان) را شامل می‌شود. در هنگام تحلیل داده‌ها با توجه به فرمول فوق چنان‌چه مقدار محاسبه شده بزرگتر از جدول نسبت روایی محتوا باشد؛ روایی آن آیتم مورد قبول است. از آن‌جا که تعداد مشارکت‌کنندگان ۲۲ نفر هستند بر طبق جدول نسبت روایی محتوا، ضریب $CVR = ۰/۳۷$ یا بیشتر از آن مناسب است. به این ترتیب، ضریب CVR در این پژوهش $۰/۵۴$ می‌باشد، پس، حکایت از روایی مناسب ابزار گردآوری داده‌ها دارد. از سوی دیگر، از ضریب کاپای کوهن به منظور سنجش پایایی ابزار جمع‌آوری داده‌ها استفاده گردید که محاسبه آن طبق فرمول زیر است.

$$k = \frac{p_0 - p_e}{1 - p_e}$$

نسبت واحدهایی که درمورد آن‌ها توافق هست با P_0 نشان داده می‌شود، و از طرفی P_e تصادفی بودن احتمال توافق در خصوص واحدهای را بیان می‌کند. بنابراین، محاسبات انجام گرفته، گویای آن است که ضریب کاپای کوهن برابر $۰/۷۶$ است که از مناسب بودن میزان پایایی در مورد ابزار گردآوری داده‌ها حکایت دارد.

۴- یافته‌های پژوهش

۱- یافته‌های جمعیت‌شناختی

در این پژوهش یافته‌های جمعیت‌شناختی شامل بررسی ویژگی‌های دموگرافیک اعضای نمونه می‌باشد که در جدول ۲ نشان داده شده است.

جدول ۲. ویژگی‌های جمعیت‌شناختی مصاحبه شونده‌ها

ردیف	شغل (استاد/ مدیر)	جنسیت	سابقه کاری	مدرک تحصیلی
۱	استاد	مرد	بالاتر از ۲۰	دکتری
۲	استاد	مرد	کمتر از ۱۰	دکتری
۳	استاد	مرد	۲۰ تا ۱۱	دکتری
۴	استاد	مرد	بالاتر از ۲۰	دکتری
۵	استاد	مرد	۲۰ تا ۱۱	دکتری
۶	استاد	زن	کمتر از ۱۰	دکتری
۷	استاد	مرد	بالاتر از ۲۰	دکتری
۸	استاد	مرد	بالاتر از ۲۰	دکتری
۹	استاد	مرد	۲۰ تا ۱۱	دکتری
۱۰	استاد	زن	کمتر از ۱۰	دکتری
۱۱	استاد	مرد	۲۰ تا ۱۱	دکتری
۱۲	مدیر فروش و بازاریابی	زن	بالاتر از ۲۰	دکتری
۱۳	مدیر فروش و بازاریابی	مرد	کمتر از ۱۰	دکتری
۱۴	مدیر فروش و بازاریابی	زن	۲۰ تا ۱۱	دکتری
۱۵	مدیر فروش و بازاریابی	زن	بالاتر از ۲۰	کارشناسی ارشد
۱۶	مدیر اجرایی	مرد	۲۰ تا ۱۱	کارشناسی ارشد
۱۷	مدیر فروش و بازاریابی	مرد	۲۰ تا ۱۱	دکتری
۱۸	مدیر اجرایی	مرد	کمتر از ۱۰	دکتری
۱۹	مدیر اجرایی	زن	کمتر از ۱۰	دکتری
۲۰	مدیر فروش و بازاریابی	مرد	۲۰ تا ۱۱	دکتری
۲۱	مدیر اجرایی	مرد	۲۰ تا ۱۱	کارشناسی ارشد
۲۲	مدیر فروش و بازاریابی	مرد	کمتر از ۱۰	کارشناسی ارشد

۲- فرآیند انجام پژوهش

لازم به ذکر است که رویکرد روش‌شناسی کیو یکی از قوی‌ترین و بهترین راهبردها برای ساخت گونه‌شناسی ذهنیت و دیدگاه‌ها است. یعنی رویکردی سازمان یافته و منسجم برای درک سلیقه‌ها، ارزش‌ها و نظرات افراد محسوب می‌شود. در واقع استدلال روش کیو این است که عقاید و نگرش‌ها ذهنیت افراد است و آن‌ها می‌توانند عقاید، احساسات و ادراکات خود را با دیگران به شترانک گذاشته، تحلیل و یا مورد قیاس قرار دهند. بنابراین، رویکرد کیو دارای مراحلی است که در ذیل به آن اشاره شده است.

- ایجاد فضای گفتمان و مجموعه کیو

- انتخاب مشارکت کنندگان
- تکمیل ارزش‌گذاری نمودارهای کیو و استخراج مصاحبه‌ها
- تحلیل داده‌های اطلاعاتی
- تفسیر عامل‌ها (وست^۳، ۲۰۱۴).

مرحله نخست در اجرای پژوهش با روش شناسی کیو به دست آوردن دسته‌های از گویه‌ها است که معرف فضای گفتمان (Q) می‌باشد. فضای گفتمان در برگیرنده تمامی مطالبی است که در مطالعات مرسوم، گفتمان هر روز زندگی، گزارش‌ها، و مجموعه‌ای از همه اظهارات پاسخ‌دهندگان در خصوص پدیده مورد نظر وجود دارد. فضای گفتمان را می‌شود از منابع مختلف همچون استفاده از مشاهده مشارکت کنندگان، مصاحبه، ادبیات مردمی مانند گزارش‌های وسائل ارتباط جمعی، مقاله‌ها، روزنامه‌ها، مجلات و ادبیات علمی کسب نمود (برون و همکاران^۳، ۲۰۱۹). نمونه کیو شامل عباراتی است که از فضای گفتمان حاصل و انتخاب می‌شود به طوری که نماینده نگرش‌ها و دیدگاه‌های مختلف در خصوص پدیده مورد بررسی باشد. در گام نخست رویکرد کیو تأثیر کفايت محتواي فضای گفتمان يا نظریه جهت گرفتن افکار، احساس‌ها، عقاید و نگرش‌های مشارکت کنندگان هدف اصلی پژوهش است که حتماً شامل حقایق نمی‌شود؛ بلکه برداشت‌های شخصی و افکار افراد از متغیرها، رفتارها و مفاهیم را دربر می‌گیرد. پس، گویه‌ها و یا عبارات گردآوری شده را به اصطلاح تصورات و قضاوت‌های خود مرجع افراد می‌نامند که بیان تمایلات و تجربیات درباره موضوع ذهنی بوده و بررسی نحوه تبادل افکار، گفت‌وگوها و میزان خلاقیت مورد توجه قرار می‌گیرد. در این مرحله هدف آن است تا ذهنیتهای مدیران و اساتید در خصوص انسان‌انگاری برنده در کسب‌وکارهای نوپا تحلیل شود و هر گزینه یا آیتم بر روی یک کارت کیو قرار گیرد. با انجام مصاحبه از ۲۲ نفر از اساتید و مدیران کسب‌وکارهای نوپا، گام نخست پایان و نتایج آن با استفاده از کدگذاری زنده، بررسی شدکه به شرح جدول ۳ است.

جدول ۳. گزاره‌های کیو مستخرج از فضای گفتمان

نمونه کیو	کد	نمونه کیو	کد
ایجاد تغییرات مثبت در رفتار صرف کنندگان	AS22	دفاع و حمایت همه جانبه مشتری از برند	AS1
معرفی برند به دیگران توسط مشتری	AS23	افزایش میل و رغبت مشتری به خرید محصولات کسب و کارهای نوپا	AS2
احتمال افزایش تکرار خرید صرف کننده	AS24	تقویت روابط برند با مشتری	AS3
کاهش فرایند تصمیم خرید	AS25	جهت دهی مثبت به طرز فکر و نگرش صرف کنندگان	AS4
خلق ارتباطات سازنده و موثر با مشتریان و مخاطبان هدف	AS26	استفاده بیشتر از کالا و خدمات برند مورد نظر	AS5
افزایش پاسخ‌های مثبت به برند همچون افزایش قصد خرید	AS27	افزایش تبلیغات شفاهی از برند	AS6

². West³. Brown et al

اعتماد مشتریان نسبت به توانایی‌های برنده	AS28	تجسم سازی کلیه عناصر و فعالیت‌های برنده	AS7
افزایش پایبندی به تعهدات و شعارهای داده شده از سوی برنده	AS29	ایجاد گفتگوهای پرشور و مثبت در خصوص برنده در محاذل اجتماعی	AS8
شناخت بهتر نیازها و خواسته- های مشتری	AS30	نظرارت دائم بر برنده خویش به منظور جلوگیری از خدشه‌دار هویت برنده	AS9
افزایش رفتارهای دو اطلاع‌بانه در حمایت از برنده	AS31	پشتیبانی از برنده حتی در صورت تخلف	AS10
پیشی گرفتن از رقبا	AS32	کاهش هزینه‌های بازاریابی به لطف تبلیغات توسط مشتری	AS11
تغییر علاقه و سلیقه مشتری	AS33	نسبت دادن ویژگی‌های انسانی به برنده	AS12
حمایت از برنده در برابر تهدیدات محیطی	AS34	حل و فصل سریع مسائل و مشکلات صرف کنندگان	AS13
شناخت نقاط قوت و ضعف	AS35	ایجاد چهره‌ای شاخص به برنده خود	AS14
افزایش تبلیغات دهان به دهان توسط مشتری	AS36	ایجاد تعاملات موثر به منظور نزدیک کردن مشتری به کسب و کار	AS15
برقراری ارتباط با مشتریان از طریق درک کامل نیازها، احساسات، انگیزه‌ها و انتظارات	AS37	نحوه رفتار و گفتار برنده	AS16
کنترل تصویر مناسب برنده در ذهن مشتریان	AS38	محافظت از برنده در برابر تبلیغات منفی	AS17
تکرار و افزایش سبد خرید مشتری در بازه زمانی کوتاه	AS39	افزایش میزان اعتماد صرف کننده به برنده	AS18
بهره‌گیری مناسب از فرصت‌ها	AS40	انعطاف‌پذیری در بهینه‌سازی محصولات و خدمات	AS19
تسهیل ارتباطات	AS41	مسئولیت‌پذیری برنده در برابر مسائل مشکلات	AS20
بهبود مستمر کیفیت کالا و خدمات	AS42	تحلیل سریع و درست مسئل محیطی	AS21

پس از آن که گزاره‌های کیو از فضای گفتمان استخراج گردید، لازم است خبرگانی که باید نمونه کارت‌های کیو را ارزش‌گذاری نمایند، شناسایی و انتخاب شوند که نشانگر گام دوم فرایند کار است. خبرگان براساس دستورالعمل خاصی نمونه‌های کیو را روی یک طیف مرتب می‌کنند. لازم به ذکر است که در این گام از فرایند پژوهش به کمک ۲۲ نفر از مشارکت‌کنندگان تغییرات و اصلاحات لازم در گزاره‌ها انجام شد و تعداد گزاره‌ها از ۵۷ گزاره به ۴۲ گزاره تقلیل یافت.

تمکیل ارزش‌گذاری نمودارهای کیو و استخراج مصاحبه‌ها در گام بعدی پژوهش انجام می‌پذیرد. بر این اساس بر اساس نظرات مشارکت‌کنندگان و اعمال تغییرات و اصلاحات لازم در گزاره‌ها، کارت‌های نهایی برای ارزش‌گذاری در اختیار خبرگان قرار گرفته و از آنها خواسته شد؛ طبق رویکرد توزیع اجرایی و همچنین دستورالعمل خاص (از ۴۰ تا ۴۶) هر یک از کارت‌ها

را در نمودارها ارزش‌گذاری نمایند. برای مرتب و ارزش‌گذاری نمونه کارت‌های کیو در این پژوهش از توزيع اجباری استفاده شد که در شکل زیر نشان داده شده است.

۴	۳	۲	۱	۰	-۱	-۲	-۳	-۴
۲۷	۱۲	۳۷	۱۸	۲۵	۱۳	۹	۲۹	۴۱
۸	۳۴	۲	۳۲	۱۶	۲۴	۳۸	۲۰	۱۵
۴۲	۴۰	۱۷	۲۱	۳۴	۱۹	۴	۳۳	۱
	۵	۲۳	۳۰	۶	۲۶	۲۲	۱۴	
		۳۹	۷	۳۱	۲۸	۱۱		
			۳۵	۳	۱۰			

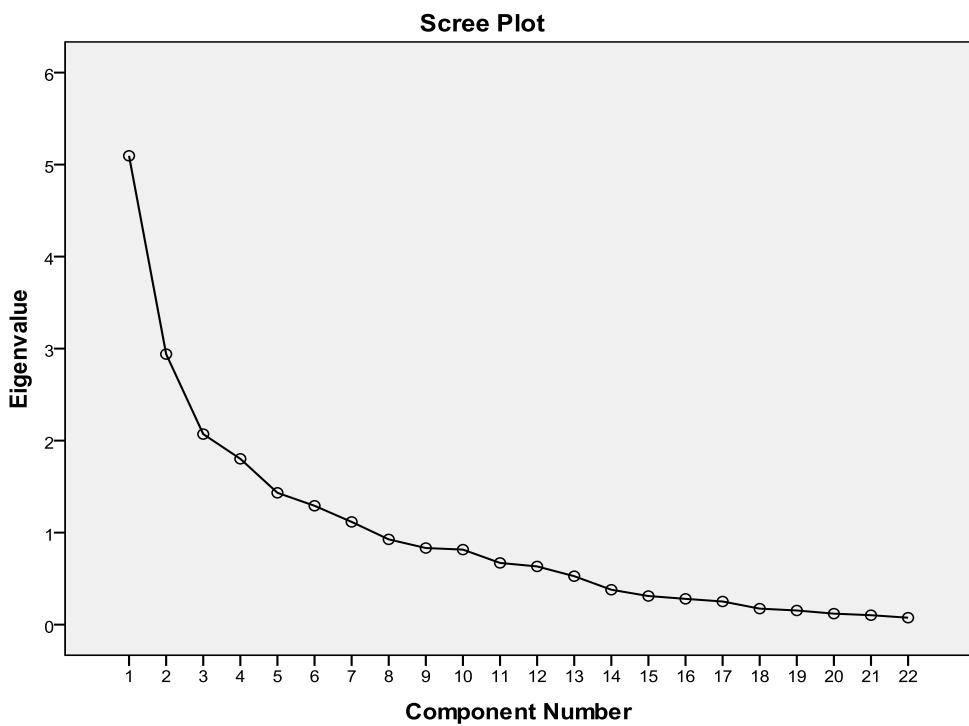
شکل ۱. ارزش‌گذاری نمونه کارت‌های کیو

پس از آن که ارزش‌گذاری داده‌های پژوهش انجام گرفت، در گام بعدی یعنی گام چهارم داده‌های مرتب شده وارد نرم‌افزار SPSS می‌شود تا ذهنیت‌های گوناگون مشارکت‌کنندگان به کمک تحلیل عاملی کیو، شناسایی و به سوالات پژوهش پاسخ داده شود. مهم‌ترین روش برای تحلیل ماتریس داده‌های کیو تحلیل عاملی می‌باشد که داده‌ها با استفاده از آن مورد سنجش قرار می‌گیرد. همبستگی میان افراد اساس روش تحلیل عاملی است. از این‌رو در روش تحلیل عاملی افراد به جای متغیرها دسته‌بندی می‌شوند که برای انجام این عمل از چرخش واریماکس که نوعی چرخش متعامد می‌باشد، استفاده می‌شود. همچنین اعداد استخراج شده از تحلیل عاملی کیو، به روش مؤلفه‌های اصلی می‌باشند.

جدول ۴. واریانس تبیین شده

ذهنیت مشارکت کنندگان	واریانس تجمعی	درصد واریانس	مقادیر کل
۱ شماره	۲۲/۹۳	۲۲/۹۳	۵/۵۳
۲ شماره	۲۹/۷۱	۱۱/۴۱	۳/۱۲
۳ شماره	۳۷/۳۵	۹/۸۱	۲/۷۵
۴ شماره	۴۵/۰۶	۷/۳۱	۱/۹۱
۵ شماره	۵۶/۱۳	۶/۳۸	۱/۵۵
۶ شماره	۶۱/۵۸	۵/۶۹	۱/۲۶
۷ شماره	۶۶/۰۱	۴/۶۲	۱/۱۳

نمودار زیر که نمودار صخره‌ای (سنگ‌ریزه) تصویر مقدار ویژه را در هریک از مؤلفه‌های استخراج شده نشان می‌دهد که چون از بزرگ‌ترین مقدار ویژه شروع می‌شود همواره یک نزولی است. مقدار ویژه با استخراج عامل‌های در تحلیل عاملی اکتشافی از می‌کند. این آزمون یکی از معروف‌ترین روش‌های گرافیکی برای انتخاب تعداد مناسب عامل‌ها در تحلیل عاملی اکتشافی از روی مقادیر ویژه است که نتایج را در قالب یک نمودار نشان می‌دهد که در آن عامل‌ها در محور افقی Y و مقادیر ویژه در محور عمودی X نشان داده می‌شود به طوری که با حرکت به سمت راست از مقادیر ویژه نیز کاسته می‌شود.



شکل ۲. نمودار صخره‌ای

حال نوبت به آن است تا مشخص سازیم که هر یک از مشارکت‌کنندگان، دارای چه ذهنیتی هستند و کدامیک از افراد دارای ذهنیت نزدیک به هم و مشترکی می‌باشند. در جدول شماره ۵ که ماتریس چرخش یافته عامل‌ها می‌باشد که نشان می‌دهد مشارکت‌کنندگان هر یک در الگوهای ذهنی قرار خاص گرفته‌اند. در حقیقت با استفاده از چرخش عامل‌ها می‌خواهیم افرادی که از نظر ذهنیت نسبت به انسان‌انگاری برنده دارای اشتراک هستند را شناسایی کنیم. پس از انجام آزمون چرخش واریماکس در خروجی نرم‌افزار جدول همچون جدول ۵ نمایان می‌شود که در آن مشارکت‌کنندگانی که دارای الگوهای ذهنی مشابه هستند، دسته‌بندی می‌شوند.

جدول ۵. چرخش عامل‌ها

مشارکت‌کنندگان	الگوی ۱	الگوی ۲	الگوی ۳	الگوی ۴	الگوی ۵	الگوی ۶	الگوی ۷
PW16	0/۷۸۹	0/۰۴۲	0/۱۷۳	0/۲۱۳	0/۳۵۱	0/۴۱۲	0/۴۲۳
PW6	0/۷۶۰	0/۱۸۳	0/۱۵۵	0/۲۱۴	0/۲۵۶	0/۳۲۵	0/۰۸۵
PW4	0/۷۱۵	0/۰۹۷	0/۱۰۵	0/۳۳۱	0/۱۲۶	0/۲۷۱	0/۰۰۲
PW14	0/۶۷۲	0/۱۸۴	0/۳۴۳	0/۳۷۸	0/۲۱۴	0/۲۸۴	0/۱۷۱
PW11	0/۱۹۴	0/۶۲۸	0/۴۱۱	0/۲۴۵	0/۳۰۲	0/۱۶۱	0/۰۵۶
PW5	0/۲۶۶	0/۷۱۱	0/۳۰۰	0/۳۵۶	0/۱۳۲	0/۰۷۰	0/۳۶۲
PW9	0/۴۳۵	0/۵۷۷	0/۲۸۷	0/۲۲۰	0/۱۴۸	0/۱۵۱	0/۱۲۶
PW3	0/۱۰۸	0/۶۹۹	0/۱۰۹	0/۲۳۲	0/۲۶۵	0/۲۸۷	0/۰۴۹
PW1	0/۱۶۳	0/۴۳۷	0/۸۰۳	0/۱۵۸	0/۲۳۱	0/۲۳۶	0/۲۵۸
PW15	0/۲۴۸	0/۲۴۴	0/۶۴۱	0/۰۳۲۰	0/۳۶۱	0/۱۴۰	0/۳۶۲
PW22	0/۱۹۸	0/۲۰۲	0/۵۶۷	0/۱۴۱	0/۳۲۶	0/۳۸۵	0/۲۶۷

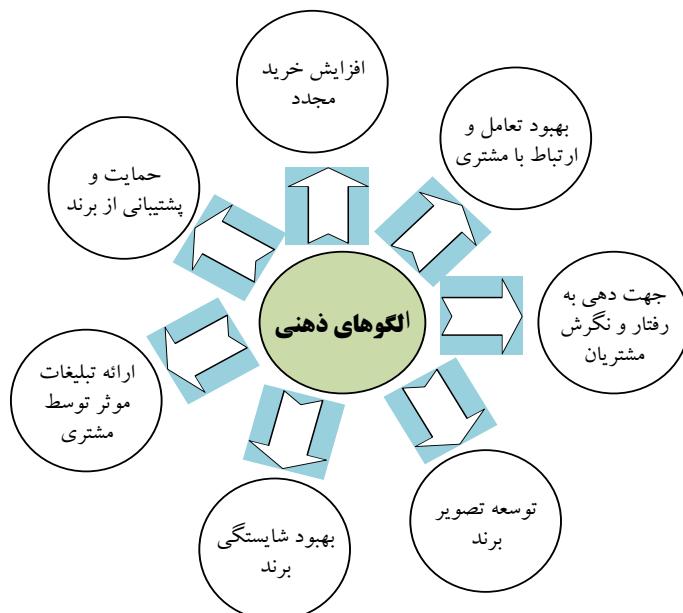
۰/۰۹۵	۰/۴۰۱	۰/۲۳۱	۰/۱۹۵	۰/۵۱۹	۰/۲۱۱	۰/۰۳۸	PW13
۰/۱۷۳	۰/۰۳۱	۰/۲۶۸	۰/۸۰۰	۰/۲۵۵	۰/۲۹۸	۰/۲۲۱	PW17
۰/۳۱۹	۰/۰۵۹	۰/۱۳۰	۰/۷۳۷	۰/۳۴۶	۰/۴۱۳	۰/۳۱۹	PW7
۰/۲۵۰	۰/۱۵۸	۰/۲۶۶	۰/۶۶۳	۰/۱۴۹	۰/۲۹۸	۰/۴۰۷	PW10
۰/۳۰۳	۰/۲۹۳	۰/۷۹۵	۰/۱۳۳	۰/۲۶۸	۰/۰۲۲	۰/۲۸۸	PW20
۰/۴۱۹	۰/۳۳۵	۰/۷۴۵	۰/۴۰۱	۰/۱۱۴	۰/۲۱۱	۰/۰۱۷	PW19
۰/۰۰۸	۰/۸۴۲	۰/۰۰۱	۰/۱۰۰	۰/۱۵۰	۰/۱۱۵	۰/۲۱۱	PW12
۰/۲۳۵	۰/۸۰۹	۰/۳۶۹	۰/۳۰۷	۰/۱۸۹	۰/۴۰۰	۰/۲۹۸	PW21
۰/۲۵۶	۰/۷۲۱	۰/۲۱۰	۰/۱۴۹	۰/۱۵۵	۰/۳۴۸	۰/۰۰۷	PW18
۰/۹۴۵	۰/۳۴۱	۰/۳۲۸	۰/۴۳۱	۰/۱۶۸	۰/۲۸۱	۰/۳۴۱	PW2
۰/۷۲۳	۰/۱۳۰	۰/۴۲۳	۰/۰۹۹	۰/۲۳۴	۰/۳۱۵	۰/۲۱۰	PW8

جدول فوق دسته‌بندی الگوهای ذهنی مشارکت‌کنندگان را نشان می‌دهد. بنابراین، لازم است بعد از تشکیل ماتریس

چرخش یافته عامل‌ها؛ برای آزمون معناداری هر یک از الگوهای ذهنی از قدر مطلق $\frac{1.96}{\sqrt{n}}$ استفاده کرد، بدین

شكل که اگر قدر مطلق بار عاملی از $\frac{1.96}{\sqrt{n}}$ بزرگتر باشد، از این رو آن بار عاملی در سطح خطای ۵ درصد معنی‌دار

است. همچنین تعداد کارت‌های مطالعه کیو با n نشان داده می‌شود. پس، بر اساس فرمول $(\frac{1.96}{\sqrt{n}})$ حد استاندار برابر $۰/۳۰$ است. لذا، تمامی بارهای عاملی مشخص شده دارای مقادیری بیش از $۰/۳۱$ می‌باشند؛ از این رو می‌توان بیان داشت که همه مقادیر معنی‌دار می‌باشند. از طرفی بایستی بیان نمود که در جدول فوق مشارکت‌کنندگان در الگوهای ذهنی مختلف دسته‌بندی شده‌اند، به عنوان مثال PW14، PW6، PW16، PW4 و PW1 و PW9، PW11، PW3، PW5، PW2، PW10، PW7، PW17، PW20، PW19، PW12، PW21، PW18، PW2 و PW8 عامل شماره یک ذهنی مشخص گردید. براین اساس، بر مبنای بازنمایی محتواهای ذهنیت‌ها، هفت الگوی ذهنی در شکل زیر نشان داده شده‌است.



شکل ۳. الگوهای ذهنی

۵- نتیجه‌گیری و پیشنهادها

پس از انقلاب صنعتی هدف اولیه کسب و کارها کسب سود و منفعت بود و خواسته مشتری در اولویت بعدی قرار می‌گرفت. اما با گسترش تعاملات جهانی نقش مشتری بیش از پیش پررنگ‌تر شد. از طرفی در ادبیات بازاریابی مشتریان همیشه به عنوان قوی‌ترین و موثرترین بازیگران توصیف می‌شوند. اما بازاریابان معمولاً از جنبه‌ی انسانی مشتریان غافل می‌مانند و این غفلت در عصر دیجیتال به روشنی خودنمایی می‌کند. بازاریابان باید خود را با این واقعیت جدید و فقیه دهنده و برندهایی را خلق کنند که رفتاری مانند انسان‌ها داشته باشند؛ به‌گونه‌ای که بتوان به آن‌ها نزدیک شد و آن‌ها را دوست داشت. برندها باید معتبر و صادق باشند و خطاهای خود را پذیرنده و تلاش نکنند که بی‌عیب و نقص به‌نظر برسند. در بازاریابی این مفهوم به عنوان انسان‌انگاری برنده شناخته می‌شود. به دیگر سخن، در انسان‌انگاری برنده که دارای ذهن و قلب و روح است، بازاریابان نه تنها نیازهای احساسی و عملی مشتریان را تأمین می‌کنند، بلکه به اضطراب‌ها و خواسته‌های پنهان آن‌ها نیز توجه دارند. بنابراین، هدف پژوهش حاضر تبیین ذهنیت‌شناختی انسان‌انگاری برنده در کسب و کارهای نوپا می‌باشد. نتایج گویای آن است که در بخش کیفی پژوهش چهل و دو عامل در شکل‌گیری ذهنیت اساتید و مدیران در راستای انسان‌انگاری برنده در کسب و کارهای نوپا دخیل می‌باشند که شرح کامل آن در جدول شماره دو نشان داده شده است.

با توجه به شکل شماره سه می‌توان اذعان داشت که افزایش خرید مجدد الگوی ذهنی افرادی (اساتید و مدیران) است که معتقدند نسبت دادن شخصیت انسانی به برنده می‌تواند احساسات و عواطف مصرف‌کننده را درگیر نماید و فرایند طولانی تصمیم خرید را کاهش دهد و فرد سریعتر اقدام به خرید نماید. از طرفی ادبیات بازاریابی نشان می‌دهد که یکی از ارکان مهم در فعالیت کسب و کارها تکرار فرایند خرید می‌باشد. با این اوصاف، هنگامی که مشتری برنده را همچون انسان تصور می‌کند احتمال خریدهای بعدی وی قوت می‌گیرد. خدامی و همکاران (۱۴۰۲)؛ سه‌گل، جهام و مالهوترا (۲۰۲۳) و هان، ونگ و لی (۲۰۲۰) در مطالعه خود دریافتند که انسان‌انگاری برنده بر قصد خرید مشتریان تأثیرگذار است و احتمال خرید مجدد آنها را افزایش می‌دهد که در پژوهش حاضر نیز به این مهم پرداخته شده است. از طرفی باید خاطر نشان کرد که بهبود تعامل و ارتباط با مشتریان ذهنیت کسانی است که بیان می‌کنند؛ برندهای انسان‌نما یا انسان‌محور قابلیت ارتباط و تعامل با مشتری را افزایش می‌دهند. به عبارتی این احتمال وجود دارد که فرد (مشتری) با برنده حرف بزنده، چرا که احساس می‌کند یک شی بی‌جان نیست. این امر برای کسب و کارهای نوپا بسیار حیاتی است که از همان ابتدا مشتری به کمک انسان‌انگاری با برنده ارتباط برقرار کند و در سایه‌ی این تعامل بهتر نیازها و خواسته‌های مشتری را درک نماید. همچنین نتایج حکایت از آن دارد که حمایت و پشتیبانی از برنده نیز یکی از دستاوردهای انسان‌انگاری برنده در کسب و کارهای نوپا می‌باشد. در واقع حمایت و پشتیبانی شاید مهم‌ترین دلگرمی برای یک کسب و کار نوپا باشد. افراد (اساتید و مدیران) دارای این ذهنیت بیان می‌کنند که انسان‌انگاری دلبرستگی و عشق به برنده در مشتری افزایش می‌دهد و مشتری به دلیل وابستگی عاطفی و شناختی که به برنده دارد در هر شرایطی از برنده دفاع می‌کند، حتی ممکن است زمانی که برنده انتظارات وی را برآورده نسازد یا اینکه در رسالت خویش موفق عمل نکند. محمدی و غمخواری (۱۴۰۱) و علی و همکاران

(۲۰۲۱) نیز به این نکته اشاره داشتند که انسان انگاری برنده بر دفاع از برنده تأثیر مثبت و معناداری دارد. کما این که در این پژوهش نیز به این مهم پرداخته شده است. الگوی فوق جهت‌دهی به رفتار و نگرش مشتریان را ذهنیت افرادی عنوان می‌کند که اظهار می‌دارند رفتار و از آن مهم‌تر طرز تلقی و نگرش مصرف‌کننده تمایل به خرید وی را جهت می‌دهد و باعث اقدام (تصمیم خرید) فرد می‌شود. این یافته‌ها حاکی از آن است که وقتی مصرف‌کنندگان برندها را به عنوان یک شخص تصور می‌کنند که دارای خصوصیات و عواطف انسانی است نوع رفتار و نگرش آن‌ها نسبت به تغییر پیدا کرده و به سمت خود می‌کشاند. توسعه تصویر برنده نیز ذهنیت غالب افرادی (اساتید و مدیران) است که خواهان انسان‌انگاری برنده در کسب‌وکارهای نوپا هستند. به عبارتی پیوند دادن صفات، ویژگی‌ها، احساسات و یا اهداف انسانی به برندها باعث می‌شوند که نه تنها شخصیت؛ بلکه هویت برنده شکل بگیرد و در نهایت به توسعه تصویر برنده ختم گردد. بهبود شایستگی آن می‌دانند. همخوانی کالا و خدمات با وعده‌های کسب‌وکار می‌تواند اعتماد مشتری به برنده را افزایش دهد. همچنین باهوش بودن برنده بدان معناست که برنده همچون انسان شرایط و عوامل درونی و بیرونی را مورد تحلیل و بررسی قرار می‌دهد و از فرصت‌ها به خوبی بهره می‌گیرد. پاتریزی، سریک و ورنوچیو (۲۰۲۰) و کیم و همکاران (۲۰۲۴) در پژوهش خود دریافتند که انسان‌انگاری برنده به طور مثبت اعتماد به برنده را منجر می‌شوند که از منظر دیگر وجه تشابه پژوهش حاضر با مطالعات فوق را نشان می‌دهد. از سوی دیگر، ارائه تبلیغات موثر توسط مشتری دیگر ذهنیت مشترک افرادی است که انسان‌انگاری برنده را مطلوب قلمداد نموده و معتقد‌ند انسان‌انگاری به سطح مطلوبی از وفاداری به برنده منجر می‌شود. بدون شک مشتریان راضی ازباری مثمر ثمر برای تبلیغات برنده خواهند شد.

پیشنهادات کاربردی

- پژوهش حاضر با استناد به یافته‌ها به کسب‌وکارهای نوپا پیشنهاد می‌کند به منظور کاهش هزینه‌های سرسام-
- آور تبلیغاتی با پیاده‌سازی انسان‌انگاری برنده نه تنها قادر خواهند بود در این زمینه موفق باشند؛ بلکه مصرف-کننده به صورت خودجوش به تبلیغات موثر می‌پردازد و توصیه‌هایی را به دیگران ارائه می‌دهند.
- پیشنهاد می‌گردد انسان‌انگاری برنده به دلیل جان بخشیدن به برنده می‌تواند عشق و علاقه مصرف‌کننده به برنده را افزایش دهد. در حقیقت شکل‌گیری علاقه و ایجاد وابستگی در نهایت حمایت و پشتیبانی از برنده را به همراه دارد.
- ارتباط و تعامل با مشتری از قدیم الایام و تا کنون در بازاریابی بسیار حائز اهمیت بوده است. یافته‌ها حکایت از آن دارد که ادراک مصرف‌کنندگان از ویژگی‌های انسان مانند برنده می‌تواند یک رابطه محبت‌آمیز با برنده ایجاد نماید. به دیگر سخن پیشنهاد می‌شود کسب‌وکارهای نوپا با انسان‌انگاری برنده قادر خواهند بود راحت‌تر و سریع‌تر با مشتریان ارتباط برقرار نمایند و پاسخگویی مناسبی برای نیازها و خواسته‌های آن‌ها داشته باشد.
- پیشنهاد می‌شود کسب‌وکارهای نوپا می‌توانند با قرار دادن مشتریان در معرض برندهای انسانی واکنش‌های عاطفی و شناختی آن‌ها را تحریک نمایند. این امر می‌تواند قابلیت کسب‌وکار را در جذب مشتریان و تحریک به خرید آن‌ها افزایش دهد.

■ در نهایت به پژوهشگران آتی پیشنهاد می‌شود به منظور شناخت بهتر پدیده انسان‌انگاری برنده می‌توانند با رویکردهای مختلف همچون داده‌بنیاد (استروس و کوربین، گلیزر و کلارک)، ساختاری - تفسیری و نگاشت شناختی از زوایای مختلف و در بسترهای گوناگون آن را مورد مطالعه قرار دهند.

- منابع ۷

- Aggarwal, P., & McGill, A. L. (2012). When brands seem human, do humans act like brands? Automatic behavioral priming effects of brand anthropomorphism. *Journal of consumer research*, 39(2), 307-323.
- Agrawal, S., Bajpai, N., & Khandelwal, U. (2020). Recapitulation of brand anthropomorphism: An innovating marketing strategy. *The Marketing Review*, 20(1-2), 143-156.
- Ali, F., Dogan, S., Amin, M., Hussain, K., Ryu, K., (2021). Brand anthropomorphism, love and defense: does attitude towards social distancing matter? *Serv. Ind. J.* 41 (1-2), 58-83.
- Brand'ao, A., Popoli, P.,(2023). I will always hate you"? An investigation of the impact of anthropomorphism in online anti-brand communities. *Eur. Bus. Rev.* 35 (3), 444-466.
- Brooke Reavey, Marina Puzakova, Trina Larsen Andras & Hyokjin Kwak (2018): The multidimensionality of anthropomorphism in advertising: the moderating roles of cognitive busyness and assertive language, *International Journal of Advertising*, DOI: 10.1080/02650487.2018.1438054.
- Brown, S. R., Baltrinic, E., & Jencius, M (2019). From concourse to Q sample to testing theory, *Operant Subjectivity*, 41, 1-17
- Chaudhuri, A., Holbrook, M.B.,(2001). The chain of effects from brand trust and brand affect to brand performance: the role of brand loyalty. *J. Market.* 65 (2), 81-93.
- Delgado-Ballester, E., Palazón, M., Peláez, J., (2020). Anthropomorphized vs objectified brands: which brand version is more loved? *Eur. J. Manag. Bus. Econ.* 29 (2), 150-165.
- Golossenko, A., Pillai, K. G., & Aroean, L. (2020). Seeing brands as humans: Development and validation of a brand anthropomorphism scale. *International Journal of Research in Marketing*, 37(4), 737-755.
- Guido, G., & Peluso, A. M. (2015). Brand anthropomorphism: Conceptualization, measurement, and impact on brand personality and loyalty. *Journal of brand Management*, 22(1), 1-19.
- Han, B., Wang, L., & Li, X. (2020). To collaborate or serve? Effects of anthropomorphized brand roles and implicit theories on consumer responses. *Cornell Hospitality Quarterly*, 61(1), 53-67.
- Huang, J., Wang, L., & Chan, E. (2024). When does anthropomorphism hurt? How tool anthropomorphism negatively affects consumers' rewards for tool users. *Journal of Business Research*, 170, 1-14.
- Kim, T., Sung, Y., & Moon, J. H. (2020). Effects of brand anthropomorphism on consumer-brand relationships on social networking site fan pages: The mediating role of social presence. *Telematics and Informatics*, 51, 101406.
- Khodami, S., Asanlo, B., & Safari Kalachai, F. (2024). The effect of brand anthropomorphism dimensions on customer purchase intention. *Quarterly scientific research journal of brand management*. doi: 10.22051/bmr.2023.40336.2340. (In Persian)
- Kucuk, S.U., (2019). Brand Hate: Navigating Consumer Negativity in the Digital World. Springer International Publishing.
- Kucuk, S.U., (2020b). Reverse (brand) anthropomorphism: the case of brand hitlerization. *J. Consum. Market.* 37 (6), 651-659.
- Liu, F., Wei, H., Zhu, Z., & Chen, H. A. (2022). Warmth or competence: Brand anthropomorphism, social exclusion, and advertisement effectiveness. *Journal of Retailing and Consumer Services*, 67, 103025.
- Ma, J., Tu, H., Zhou, X., Niu, W., (2021). Can brand anthropomorphism trigger emotional brand attachment? *Serv. Ind. J.* 1-24.
- McKnight, D.H., Chervany, N.L., 2001. What trust means in e-commerce customer relationships: an interdisciplinary conceptual typology. *Int. J. Electron. Commer.* 6 (2), 35-59.

- Mohammadi, D & Ghamkhaari, S. M (2023). Investigating the impact of smart brand anthropomorphism on brand defense with the mediating role of brand love with the moderating role of attitude towards social distancing (case study: customers of Sun H products). *Smart Marketing Management*, 3(3), 18-40. (in Persian)
- Patrizi, M., Šerić, M., & Vernuccio, M. (2024). Hey Google, I trust you! The consequences of brand anthropomorphism in voice-based artificial intelligence contexts. *Journal of Retailing and Consumer Services*, 77, 103659.
- Portal, S., Abratt, R., & Bendixen, M. (2018). Building a human brand: Brand anthropomorphism unravelled. *Business Horizons*, 61(3), 367-374.
- Puzakova, M., & Aggarwal, P. (2018). Brands as rivals: Consumer pursuit of distinctiveness and the role of brand anthropomorphism. *Journal of Consumer Research*, 45(4), 869-888.
- Puzakova, M., & Aggarwal, P. (2018). Brands as rivals: Consumer pursuit of distinctiveness and the role of brand anthropomorphism. *Journal of Consumer Research*, 45(4), 869-888.
- Sehgal, N., Jham, V., & Malhotra, G. (2023). Does green brand anthropomorphism influence repurchase intention? Understanding the impact of brand warmth, psychological ownership, and self-brand congruity. *Journal of Retailing and Consumer Services*, 75, 103546.
- Sharma, M., & Rahman, Z. (2022). Anthropomorphic brand management: An integrated review and research agenda. *Journal of Business Research*, 149, 463-475.
- West. J (2014), 5 Key Factors That Affect Your Employees' Productivity, *National Business Research Institute*, <http://blog.doostang.com>.
- Wu, L., Dodoo, N. A., & Choi, C. W. (2023). Brand anthropomorphism on Twitter: communication strategies and consumer engagement. *Journal of Product & Brand Management*.
- Xie, Y., Chen, K., Guo, X., (2020). Online anthropomorphism and consumers' privacy concern: moderating roles of need for interaction and social exclusion. *J. Retailing Consum. Serv.* 55, 102119.
- Zhang, M., Li, L., Ye, Y., Qin, K., & Zhong, J. (2020). The effect of brand anthropomorphism, brand distinctiveness, and warmth on brand attitude: A mediated moderation model. *Journal of Consumer Behaviour*, 19(5), 523-536.